

Holz als natürlicher nachwachsender Baustoff wird zukünftig immer stärker zum Einsatz kommen. Neben seinen hervorragenden physikalischen und ökologischen Eigenschaften hat er auch eine natürliche organische und in jedem Bauteil wiederzufindende einmalige Ästhetik. Die verfügbaren Standarddarstellungsmittel in CAD, etwa parallel gezeichnete Linien oder Schraffurmuster mit geraden Linien, werden ihr aber leider nicht gerecht. Eine natürliche Darstellung von Holzstrukturen ist somit nur mit manuell gezeichneten Skizzenlinien machbar, dabei sehr aufwändig und mit reiner Mauseingabe kaum zu generieren.

Um dennoch aus Linien oder aufgelösten geraden Schraffurlinien mit

dem Befehl URSPRUNG natürliche Holzstrukturen automatisch zu generieren, lässt sich das Tool **ACM_HOLZSTRUKTUR.LSP** gut nutzen. Dabei werden auf Basis ausgewählter LW-Polylinien holzstrukturähnliche Linien nach dem Zufallsprinzip erstellt. Durch entsprechende Parametervoreinstellungen lässt sich das Erstellen gut beeinflussen.

Neben der Vorgabe des Layers, auf dem die neuen LW-Polylinien erstellt werden, kann man auch die Länge der neuen LW-Polyliniensegmente (Segmentierungsfeinheit) und damit die Anzahl der Vertexpunkte der neuen Linie sowie deren zulässige Abweichungstoleranz in Linienrichtung vorgeben. Im Rahmen dieser Toleranzgrenzen werden für die ausgewählten Linien zufällige

Linienverläufe generiert. Gefallen sie einem nicht, lässt sich alles mit dem Zurückbefehl oder „z“ rückgängig machen und die Toolroutine erneut für die Linienauswahl anwenden. Danach werden wieder andere Linien generiert, die vielleicht besser passen. Man kann ebenfalls einstellen, ob die Ausgangslinien erhalten bleiben sollen oder gelöscht werden.

Silke Molch/ra 

Programm: ACM_HOLZSTRUKTUR.LSP
Funktion: Holzstrukturlinien nach dem Zufallsprinzip erstellen

Autorin: Silke Molch

Lauffähig ab: AutoCAD 2024[de] auf acadiso.dwt-Basis

Bezug: online

